

ОТКРОЙ ДЛЯ СЕБЯ МИР ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

v-bit.ru

8 БИТ

№ 2 (56),
10 АВГУСТА 2018 Г.



**ИГРОВЫЕ НОУТБУКИ
НАБИРАЮТ ПОПУЛЯРНОСТЬ
В РОССИИ**

(СТР. 8)

СОДЕРЖАНИЕ

НОВОСТИ IT

Google хочет «убить» URL-адреса	4
Пиратские сайты в России хотят блокировать во внесудебном порядке.....	5
Создан метод печати при помощи звуковых волн.....	7
Игровые ноутбуки набирают популярность в России.....	8
Концепт электрического самолета Илона Маска.....	9
Представлен «умный» и секретный сейф.....	11
Смарт-зеркало для фитнеса	12
Facebook запускает альтернативу youtube	13

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

Samsung больше не будет обновлять Android в Galaxy Note 5, S6 и S6 edge+	15
Сенсорный планшет, который можно скрутить в свиток.....	16
Самые популярные конфигурации смартфонов.....	17
«Яндекс» и Сбербанк предложат россиянам «внедорожные» смартфоны	19

ИГРОМАНИЯ

Marvel's Spider-Man 21

Sid Meier's Civilization 24

ЗАЩИТА ПК И СМАРТФОНА

Фальшивый Viber заражает смартфоны
по всему миру 25

GOOGLE ХОЧЕТ «УБИТЬ» URL-АДРЕСА

Инженеры Google намерены устроить очередную реформу в интернете. Браузер Google Chrome уже искореняет протокол HTTP, пометая использующие его сайты как небезопасные и заставляя администраторов переходить на HTTPS с функцией шифрования. Как пишет Wired, что до конца второй половины 2019 года компания придумает замену стандартным URL-адресам.

Компания считает, что придуманный в 1990 году способ перехода на веб-сайты уже устарел. С развитием интернета URL-адреса стали длиннее, поэтому поль-



зователи не всегда видят адрес сайта полностью. Это позволяет злоумышленникам заманивать их на вредоносные сайты, например, меняя домен .com на .biz. Жертва может не заметить разницы и потерять важные данные.

Мы хотим прийти к тому, что каждый пользователь будет уверен в подлинности посещаемых сайтов. Изменения отразятся на том, как Google Chrome будет отображать их URL-адреса.

Что именно будет использоваться для переходов на сайты — пока неизвестно. Инженеры компании думают над этим несколько лет и до сих пор не пришли к единому мнению. В 2014 году бета-версия Chrome показывала только доменное имя сайта, а полный URL раскрывала только после щелчка по адресной строке. Эксперимент получил одинаковое соотношение положительных и отрицательных отзывов, поэтому компания заморозила его.

www.hi-news.ru

ПИРАТСКИЕ САЙТЫ В РОССИИ ХОТЯТ БЛОКИРОВАТЬ ВО ВНЕСУДЕБНОМ ПОРЯДКЕ

Министерство культуры Российской Федерации, по сообщению ТАСС, намерено внести поправки в действующее законодательство, направленные на повышение эффективности борьбы с пиратским контентом в Интернете.

Напомним, что 1 августа 2013 года в России вступили в силу законодательные механизмы защиты авторских и (или) смежных прав в Сети.



Антипиратское законодательство распространяется на все виды интеллектуальной собственности, кроме прав на фотографические произведения. Ресурсы, которые отказываются удалить нелегальные материалы, блокируются по решению суда.

Готовящиеся поправки Минкультуры предусматривают внедрение механизма внесудебной блокировки пиратского контента. Предполагается, что доступ к сайтам-нарушителям будет ограничиваться на основании требований Роскомнадзора по жалобе правообладателя: ведомство будет рассылать уведомления о блокировке операторам связи, не дожидаясь постановления суда.

Предлагаемая схема позволит сократить время реагирования с момента жалобы правообладателей с 7 до 3 дней. Ожидается, что соответствующие поправки в действующее законодательство будут внесены в правительство РФ в декабре нынешнего года.

www.3dnews.ru

СОЗДАН МЕТОД ПЕЧАТИ ПРИ ПОМОЩИ ЗВУКОВЫХ ВОЛН

Для промышленной печати уже давно используются не только твердые и порошкообразные вещества, но и жидкости.

Хотя с использованием последних все еще есть проблемы: например, жидкость должна иметь определенный уровень вязкости, иначе сопло принтера просто не сможет нормально работать. Но недавно и эта проблема была решена благодаря созданию метода печати при помощи звуковых волн.



Как сообщает издание *Science Advances*, за разработку отвечают исследователи из Гарвардского университета и Швейцарской высшей технической школы в Цюрихе. Новый способ основан на методе капельной печати, который уже довольно продолжительное время используется в микробиологических лабораториях. Ученые утверждают, что их способ является гораздо более перспективным, чем существующая струйная и электродинамическая пе-

чать. По словам авторов изобретения, «В своей работе мы использовали особый акустический резонатор со встроенным в него соплом принтера. Благодаря этому резонатору создается стоячая звуковая волна, воздействующая на капли чернил. Меняя частоту звуковой волны, можно менять и размер капель для печати. Получается, что мы можем использовать жидкость с абсолютно любой вязкостью вплоть до жидкого металла.»

Таким образом благодаря новой технологии можно печатать даже жидкостью с крайне высоким показателем вязкости, что было очень сложно сделать ранее. Сами ученые говорят о том, что новый способ капельной печати при помощи резонатора может использоваться в биологической, пищевой или косметической промышленности.

www.hi-news.ru

ИГРОВЫЕ НОУТБУКИ НАБИРАЮТ ПОПУЛЯРНОСТЬ В РОССИИ

В России почти в два раза выросли продажи игровых ноутбуков в первом полугодии 2018 года. Об этом сообщило издание «Коммерсантъ» со ссылкой на отчёт статистику «М.Видео-Эльдорадо».

За полгода было продано 85 тысяч игровых ноутбуков на сумму 5,8 млрд рублей. В денежном выражении рост оказался ниже — «всего» 78%. Обычные ноутбуки выросли в штуках на 2% и в деньгах — на 18%.



Такой взрывной рост представители «М.Видео-Эльдорадо» объясняют снижением средней цены на игровые устройства и расширением ассортимента моделями со средней и низкой стоимостью. Средняя цена снизилась на 9%, до 69 тысяч рублей.

Больше всего выросли продажи игровых устройств HP и Acer — в 5 и 3,5 раза соответственно. Также в среди лидеров игрового рынка — Asus, Lenovo, MSI и Dell.

www.ferra.ru

КОНЦЕПТ ЭЛЕКТРИЧЕСКОГО САМОЛЁТА ИЛОНА МАСКА

Создатель Tesla уверен, что его электрический самолет с вертикальным взлетом и посадкой (VTOL) будет лучше любых аналогов.

Аппарат ориентирован на сверхзвуковые полеты на больших высотах.



Маск рассказал, что системы, обычно используемые для вертикального взлета и посадки, обычно не подходят для высокоскоростного полета. Он считает, что энергия в таких аппаратах должна тратиться только для набора высоты, а для полета и снижения должна использоваться сила гравитации Земли.

«Важны электрические автомобили, важна солнечная энергия, важно постоянное хранение энергии. Самолет оставим на потом», — сказал Маск. В целом он резко негативно высказался о зависимости человечества от ископаемого топлива и подчеркнул необходимость ускорить переход к устойчивой энергетике.

«В долгосрочной перспективе у нас кончится нефть. Мы должны построить устойчивую энергетическую транспортную инфраструктуру. Пока это происходит слишком медленно», — сказал создатель Tesla.

www.hi-tech.mail.ru

ПРЕДСТАВЛЕН «УМНЫЙ» И СЕКРЕТНЫЙ СЕЙФ

Компания QuickSafes представила свой первый «умный» сейф, который маскируется под мебельную полку или решетку вентиляции.



Сейф не использует сложный цифровой код или другие механизмы защиты, его можно открыть с помощью специальной карты с RFID-метки — это старый вариант.

В качестве альтернативы компания хочет предложить открывать сейф с помощью смартфона. Для этого в устройстве должен быть сканер отпечатков пальцев либо функция распознавания лица. Приложение на смартфоне подключается к сейфу и для открытия нужно приложить палец или показать лицо.

Суть подобных сейфов в том, что их сложно заметить

в интерьере. Однако, судя по внешнему виду, взломать его несложно. Поэтому в нем вряд ли хорошо хранить большие суммы денег, лучше что-то небольшое и не такое ценное, например, документы.

Компания пока не объявила цену на сейф со смартфоном вместо ключа, классическая модель с RFID-меткой стоит около 20 тысяч рублей. Чтобы оценить потенциальный спрос на такой гаджет, QuickSafes запустила проект на краудфандинговой площадке Indiegogo.

www.hi-tech.mail.ru

СМАРТ-ЗЕРКАЛО ДЛЯ ФИТНЕСА

ЗОЖ-тренд не думает останавливаться: после убеждения маркетологов, что всем нам нужны смарт-браслеты и -часы, настало время идти дальше. Теперь появляются умные... зеркала.



Самым красивым Mirror вас не назовет, зато поможет стать таким: новинка должна сделать спортивные тренировки эффективнее. Правда, придется отдать \$1495.

Это 40-дюймовая зеркальная поверхность с дисплеем (разрешение Full HD). Нужен он для того, чтобы видеть последовательность упражнений, особенности действий и другую нужную для тренировок информацию. Также на экран выводится информация о пульсе с нательного датчика, если он у вас есть. Сверху расположена 5-мегапиксельная камера для персональных занятий с тренером, когда не получается встретиться с ним лично.

Mirror поддерживает воспроизведение музыки из Spotify через встроенные колонки или с вашего устройства по Bluetooth, само подгрузит ваш плейлист либо предложит свой вариант для тренировки. Управление смарт-зеркалом идет через приложение для iOS: сенсорного экрана нет. Первый год занятий включен в стоимость девайса, а потом придется платить \$39 в месяц за доступ к тренировкам.

www.onliner.by

FACEBOOK ЗАПУСКАЕТ АЛЬТЕРНАТИВУ YOUTUBE

Видеохостинг, работавший ранее только в США, станет доступным по всему миру. Администрация будет платить видеоблогерам, которые наберут более 10 тысяч подписчиков.

Администрация Facebook объявила, что их видеосервис Watch, который уже год работает в США, станет доступным по всему миру и создаст альтернативу YouTube. Об этом в среду, 29 августа, сообщает Engadget.

«Мы поддерживаем создателей контента по всему миру, помогая им зарабатывать деньги на своих видео и лучше понимать, как работает их контент», - говорится в сообщении Facebook.

Также в администрации соцсети отмечают, что авторы видео на Facebook Watch в Великобритании, Ирландии, Австралии и Новой Зеландии смогут зарабатывать на рекламных паузах.

А уже в следующем месяце сервис будет доступен еще в 21 стране, включая Францию, Германию, Испанию, Аргентину и Таиланд.

Чтобы монетизировать свое видео авторам контента надо будет набрать 10 тысяч подписчиков или иметь более 30 тыс. одномоментных просмотров в месяц.

КОНТАКТ СЕРВИС

Сайты IT-аутсорсинг SMM Контекстная реклама Информационная безопасность

☎ +7 (3532) 905-328 e-mail: info@ksoren.ru

Web сайты

Мы умеем делать работающие сайты, web-сервисы. Вам понравится и захочется еще 😊

Подробнее

Мы делаем:

- Web сайты
- IT-аутсорсинг
- 3D tour

SAMSUNG БОЛЬШЕ НЕ БУДЕТ ОБНОВЛЯТЬ ANDROID В GALAXY NOTE 5, S6 И S6 EDGE±

Компания Samsung Electronics прекратила поддержку смартфонов Galaxy S6, Galaxy S6 edge+ и Note 5. На днях они получили последнее обновление безопасности и больше для них не будут выпускаться апдейты ПО.



Компания Samsung обеспечивает программную поддержку своих смартфонов как минимум два года. Однако в отношении апдейтов безопасности, корейский

производитель пообещал трёхлетнюю поддержку для всех флагманов и многих моделей среднего и начального уровня.

Смартфоны Samsung Galaxy S6, S6 edge+ и Galaxy Note 5 вышли в 2015 года, так что такой шаг компании вполне закономерен.

Отметим что в апреле Samsung убрала из списка список устройств, для которых Samsung выпускает обновления безопасности Android, смартфоны линейки Galaxy S6. Однако уже на следующий день в него вернулись Galaxy S6 и Galaxy S6 edge+. Теперь поддержка для них окончательно прекращена. Та же судьба постигла и Galaxy Note 5.

www.ferra.ru

СЕНСОРНЫЙ ПЛАНШЕТ, КОТОРЫЙ МОЖНО СКРУТИТЬ В СВИТОК

Ученые из Лаборатории человеческих медиа при Королевском университета создали прототип сенсорного устройства, которое не является ни смартфоном, ни планшетом, но носит черты и того, и другого.

Устройство MagicScroll («волшебный свиток») создано под впечатлением от древних свитков (из папируса, бумаги или пергамента) и имеет свернутый цилиндрический форм-фактор — с гибким 7,5-дюймовым тачскрином, размещенным в корпусе.

Новый форм-фактор, который удалось сделать с применением 3D-печати, означает, что устройство можно



использовать как старый Rolodex (помните такой?) для быстрого переключения контактов на экране за счет поворота физического колеса, встроенного в край устройства. (По одному такому на каждом конце).

Затем, когда потребуется больше информации или более глубокое погружение, пользователь может развернуть экран и расширить отображаемый дисплей. Гибкий экран прототипа имеет разрешение 2К. Таким образом, на этом этапе это будет мобильный телефон среднего уровня, не iPhone с Retina, конечно.

www.hi-news.ru

САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ КОНФИГУРАЦИИ СМАРТФОНОВ

Популярная бенчмаркиговая платформа AnTuTu рассказала о предпочтениях пользователей Android-смартфонов.

Исследование касается различных категорий, таких как разрешение экрана, его размер, аппаратная платформа, оперативная память, внутренняя память и версия для Android.

Оказалось, что почти 25 процентов используют смартфоны с разрешением Full HD (1080x1920). Почти 16 процентов смартфонов работают с разрешениями FHD +, то есть 2248x1080 пикселей и 2280x1080 пикселей. Тем не менее, подавляющее большинство пользователей во всем мире выбирают устройства Android с разрешением дисплея ниже разрешения HD.

Больше всего пользователей (14,61%) предпочли смартфоны с 6-дюймовыми экранами. За ним следует 5,5-дюймовый размер экрана с долей рынка 12,75%. Настоящие 6,2 дюймовые «лопатофоны» также набирают популярность, отвоевав 11,45% рынка.

73,8% пользователей телефонов Android во всем мире имеют смартфоны с восьмиядерными чипами. На четырехъядерные процессоры приходится 21,9 процента рынка. Более трети смартфонов оборудованы 6 ГБ оперативной памяти. Android-устройства с 4 ГБ оперативной памяти занимают 31,7% рынка.

Объем память в 64 ГБ является самым популярным, занимая 41,13% рынка, 24,64% используют 128 ГБ. Объем 256 ГБ почти совсем не популярен. Около 61% Android-устройств, доступных на рынке, уже работают на Android Oreo (версии 8.1.0 и 8.0). Различные версии Android Nougat, такие как 7.1.2, 7.0 и 7.1.1, составляют 24,07% рынка.

www.hi-tech.mail.ru

«ЯНДЕКС» И СБЕРБАНК ПРЕДЛОЖАТ РОССИЯНАМ «ВНЕДОРОЖНЫЕ» СМАРТФОНЫ

Совместное предприятие Сбербанка и «Яндекса» намерено вывести на российский рынок китайские смартфоны повышенной прочности, о чём сообщает газета «Коммерсантъ».



Напомним, что около года назад — в августе 2017-го — Сбербанк и «Яндекс» объявили о намерении стать партнёрами в сфере интернет-торговли. Целью сотрудничества было заявлено формирование маркетплейса — розничной интернет-площадки, где можно будет покупать товары у разных продавцов. Кроме того, партнёры говорили о намерении развивать направление трансграничной онлайн-торговли.



И вот теперь стало известно, что в рамках проекта стороны предложат россиянам «внедорожные» смартфоны из КНР. В частности, в нашу страну планируется поставлять защищённые аппараты Cubot, Leagoo и Nomu. Кроме того, ведутся эксклюзивные переговоры ещё с несколькими брендами.

Эксперты отмечают, что в настоящее время спрос на «внедорожные» смартфоны в России невелик, но вскоре он может существенно вырасти. Так, по различным оценкам, мировой рынок смартфонов с защитой от внешних воздействий, влаги и пыли в последние годы растёт примерно втрое быстрее рынка обычных сотовых аппаратов.

Добавим, что во втором квартале текущего года, по подсчётам IDC, в мировом масштабе было реализовано 342,0 млн смартфонов. Это на 1,8 % меньше по сравнению с результатом за вторую четверть 2017-го, когда отгрузки равнялись 348,2 млн штук.

www.supreme2.ru

MARVEL'S SPIDER-MAN

Видеоигра **Marvel's Spider-Man** была анонсирована еще на выставке E3 2016 года. Разработкой новой игры о Человеке-пауке, культовом герое комиксов Marvel, занималась студия **Insomniac Games**, создавшая известные серии игр **Spyro The Dragon**, **Ratchet & Clank**, **Resistance**.



Новая игра, как и перечисленные серии, вышла эксклюзивно для платформы Sony — в данном случае для PlayStation 4.

В **Marvel's Spider-Man** рассказывается новая история о Человеке-пауке, которая не привязана к сюжетам комиксов, видеоигр, фильмов об этом супергерое. Игра вышла сегодня, 7 сентября, а еще ранее стали появляться первые отзывы критиков — в целом новую

видеоигру о Человеке-пауке приняли очень тепло: так, как указано на сайте GameRankings, рейтинг критиков составляет в среднем практически 90 процентов (рейтинг основан на оценках 50 обзоров). В общем игру хвалят за геймплей, графику, сюжет, саундтрек, в то время как критика в основном касается отсутствия каких-либо нововведений в дизайне открытого мира.

Немного об истории игр о Человеке-пауке

По случаю выхода новой игры о Человеке-пауке стоит напомнить о некоторых других компьютерных играх, посвященных данному супергерою. В принципе игр о нем было очень много: первый Spider-Man появился еще в 1982 году! Это была игра разработки компании Atari для популярной на тот момент консоли Atari 2600.

Далее выходили игры на множество различных платформ: Sega Mega Drive, Sega Genesis, Game Boy и даже на NES, больше известной в России как «Денди».

Большую популярность получили игры о Человеке-пауке для первой PlayStation: первая такая игра (которая, к слову, стала первой трехмерной игрой о Человеке-пауке и использовала движок от игры Tony Hawk's Pro Skater), вышла в 2000 году. В ней уже можно было сразиться с такими культовыми злодеями, как Скорпион, Носорог, Мистерио и Доктор Осьминог, а также со «звездным» дуэтом симбионтов — Веномом и Карнейджем. Вторая часть — Spider-Man 2: Enter Electro (от студии Vicarious Visions) — появилась годом позже: в ней герой сражался с Шокером, Кувалдой, Ящером, Песочным человеком и продвинутой версией Электро.

Затем наступило время PlayStation 2 и первого Xbox.

В 2002 году появилась игра Spider-Man The Movie, разработанная (точнее, портированная) студией Treyarch, а через два года в продажу поступил Spider-Man 2: игра вышла на множестве платформ, в том числе на PS2 и Xbox. Позже, в 2005-м, на весь мир прогремела Ultimate Spider-Man: игра была основана на одноименной серии комиксов, и даже визуальная стилистика старалась максимально имитировать рисунки «от руки» (в таком стиле были сделаны преимущественно катсцены, а графика в игре создавалась при помощи сел-шейдинга).

В 2007 году появилась первая игра о Человеке-пауке для консолей нового поколения — PlayStation 3 и Xbox 360, а также других платформ. Речь идет об игре Spider-Man 3 разработки Vicarious Visions, основанной на заключительном фильме о Человеке-пауке трилогии Сэма Рэйми: в играх на разных платформах присутствовали различные персонажи и злодеи, однако главные — Новый Гоблин, Песочный человек и Веном — появились во всех версиях. В том же году вышла еще одна игра на базе того же фильма — Spider-Man: Friend or Foe, разработанная Next Level Games.

В дальнейшие годы выходили и другие игры о Человеке-пауке, однако они не были столь популярны. Первым же проектом, который вышел на PS4 и Xbox One, стала игра The Amazing Spider-Man 2, выпущенная студией Beenox в 2014 году. Она являлась сиквелом игры The Amazing Spider-Man 2012 года и, как и первая часть, была основана на одноименном фильме.

www.supreme2.ru

SID MEIER'S CIVILIZATION

Студия Firaxis Games неожиданно объявила о том, что выпустит глобальную стратегию Sid Meier's Civilization VI на Nintendo Switch.



Созданная легендарным геймдизайнером Сидом Мейером (Sid Meier), Civilization представляет собой серию пошаговых стратегий, в которых вы строите государство, чтобы выдержать испытание временем: исследуете новые земли, технологии, побеждаете своих врагов и пытаетесь стать величайшей цивилизацией, которую когда-либо знал мир.

Sid Meier's Civilization VI для Nintendo Switch будет включать последние вышедшие обновления и улучшения игры, а также четыре набора дополнительного контента с новыми цивилизациями, лидерами и сценариями.

www.3dnews.ru

ЗАЩИТА ПК И СМАРТФОНА

ФАЛЬШИВЫЙ VIBER ЗАРАЖАЕТ СМАРТФОНЫ ПО ВСЕМУ МИРУ

Фальшивый мессенджер незаметно крадет фотографии и документы с личными данными, а также записывает звонки.



Разработчики настоятельно рекомендуют загружать программу через Google Play или Apple Store.

Под видом популярного мессенджера Viber скрывается вредоносное приложение. Фальшивый мессенджер незаметно крадет фотографии и документы с личными данными, а также записывает звонки.

Поддельный Viber маскируется и при установке получает от пользователя разрешение на полноценное управление смартфоном. После одобрения, программа сканирует кэш файлы в WhatsApp и передает всю информацию злоумышленникам.

www.it.siteua.org

8 БИТ

www.V-BIT.ru

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

ДА

НЕТ

СЕРЬЕЗНО?

КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?



vk.com/zur8bit



[@zurnal_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



zhurnal-8bit@mail.ru

Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!

Почта: zhurnal-8bit@mail.ru

Скайп: zhurnal-8bit

Телефон: 8 (3532) 90-44-35

Вконтакте: www.vk.com/yuvit